



Carte mentale

Durée 45 min.

La carte mentale est un outil de structuration de la pensée. C'est un moyen d'organiser intuitivement sa pensée et de l'enrichir. Elle permet de schématiser les réflexions soit en direct, soit à la suite d'un outil d'émergence d'idées comme le brainstorming (fiche outil 2) ou le débat mouvant (fiche outil 4). Cet outil laisse la place à la réflexion de tous et à l'échange d'idées sur le sujet proposé.

Déroulé

→ Voir l'exemple de carte mentale en page 2.
Le formateur inscrit un mot de départ au centre de la feuille. Un temps de réflexion individuel est ensuite laissé aux stagiaires. Un premier participant propose une idée c'est-à-dire une sous-branche directement liée au thème général. Les autres participants abondent la proposition pour construire une ramification. Lorsque la sous-branche est complète (en général lorsque le niveau deux ou trois est atteint), le travail reprend avec une autre branche. Le recueil se termine quand l'ensemble des idées proches du mot central sont évoquées. C'est alors le temps de la restitution.
A partir de la première idée posée, une lecture d'ensemble est faite dans l'ordre des aiguilles d'une montre. Le restituteur est libre de décliner la branche et sa ramification entière ou de lire par niveau (le thème, le premier niveau, puis le deuxième...). Le choix des couleurs, la taille de l'écriture, la complexité des ramifications, les formes et les connecteurs choisis expriment le processus de réflexion et la hiérarchisation des idées. La lecture de la carte peut donc intégrer l'ensemble de ces paramètres utilisés.

Les consignes

- Le formateur place le thème général au centre de l'espace de travail.
- Les participants expriment des idées en lien avec ce thème.
- Une seule prise de parole à la fois.
- Chaque nouvelle idée a sa propre branche d'une couleur unique si possible, elle est rattachée au thème général.
- Tous les participants doivent comprendre les mots utilisés dans l'exercice, notamment s'il s'agit de concept (une représentation par dessin peut favoriser cela).
- Le groupe doit pouvoir échanger sur une idée avant qu'une suivante soit exprimée.
- Les échanges et discussions du groupe doivent lui permettre d'évaluer la pertinence de certaines branches ou non. Seules les idées pertinentes pour le groupe sont conservées sur la carte. Si le groupe n'atteint pas le consensus, il revient à l'animateur de le faire. Sa posture d'observateur et d'analyste objectif garantit l'intégrité de l'exercice.

Plus d'infos

- CNDP → [Consulter le site](#)
- Académie de Limoges → [Consulter le site](#)
- Wikipédia → [Consulter la page](#) sur la carte heuristique
- Blog Mapping experts → [Consulter l'article](#) « Les 7 règles de base pour réaliser une carte heuristique »

Pour réaliser de manière informatique des cartes mentales

- Xmind : gratuit et sous licence.
- Framindmap : gratuit, en ligne.

Matériel

Une grande feuille par groupe ou par stagiaire (A3 ou paperboard), stylos, feutres, crayons de couleurs.



Carte mentale

